

Programmation d'interfaces

TP 6 : Les interfaces avec Glade

Halim Djerroud (hdd@ai.univ-paris8.fr)

Exercice 1 : Premier contact avec Glade

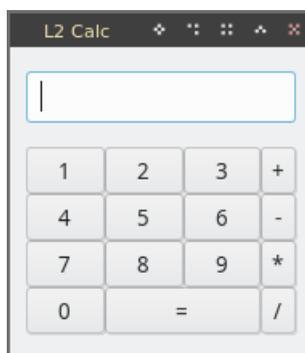
1. A l'aide Glade créer une interface simple avec un simple bouton "Quit".
2. Écrire le code nécessaire pour afficher cette fenêtre.
3. Implémenter le signal du bouton pour qu'il provoque la fermeture de la fenêtre.

Exercice 2 : Les signaux

1. A l'aide Glade créer une interface simple avec un simple bouton.
2. Écrire le code nécessaire pour afficher cette fenêtre.
3. Implémenter le signal du bouton provoque l'affichage d'un message à l'écran.

Exercice 3 : Calculatrice

1. Reprenez l'exercice *calculatrice* traité dans les précédents TP et faire une implémentation avec Glade.



Exercice 4 : Sélecteur de couleur

1. Reprenez l'exercice *sélecteur de couleur* traité dans les précédents TP et faire une implémentation avec Glade.

