

Chapitre 3 - Spécification : Rédaction des cas d'utilisation

BUT 2 - R3.03 Analyse

Thomas Dufaud
thomas.dufaud@uvsq.fr

Septembre 2022

Ce chapitre a pour objectif de présenter une méthodologie pour la classification des cas d'utilisation et leur rédaction. Il permet de définir une méthodologie pour décrire les exigences fonctionnelles/comportementales.

1 Définition

Un cas d'utilisation établit entre les différents intervenants un contrat régissant le comportement d'un système. *[Il décrit ce comportement sous diverses conditions lorsque le système répond à une requête émanant de l'un des intervenants appelé acteur principal. L'acteur principal amorce une interaction avec le système en vue d'atteindre un objectif particulier; le système répond en veillant à protéger les intérêts de tous les intervenants.]* Diverses séquences de comportement ou scénarios peuvent se déployer en fonction des requêtes effectuées et des conditions de leur réalisation. Le cas d'utilisation regroupe ces différents scénarios.

Les cas d'utilisation sont un moyen de communiquer entre des personnes n'ayant généralement aucune formation spécifique. On préférera, pour cette raison, la forme textuelle.

2 Niveaux de description

Les cas d'utilisation possèdent un niveau de description relatif à l'objectif visé. On peut distinguer trois niveaux :

- a) objectif utilisateur
- b) objectif stratégique
- c) objectif sous-fonctions

a) Objectif utilisateur

Nom : Faire jouer une police d'assurance
Portée : la compagnie d'assurance
Niveau : Stratégique
Acteur principal : Le client
Scénario :
1. Le client <u>obtient un devis pour une police</u>
2. Le client <u>contracte une police</u>
3. Le client fait une demande d'indemnisation dans le cadre de la police
4. Le client <u>clôt la police</u>

Il concerne les processus métier élémentaires. Pour les identifier on se posera la question : "L'acteur principal peut-il partir satisfait après avoir réalisé ceci?"

Un autre indicateur est le test dit de *la pause café* : « Après avoir fait ceci, je pourrais prendre une pause café. ».

Généralement, il implique une personne pour une session de quelques minutes (de 2 à 20 minutes par exemple).

Exemples : pour les cas d'utilisation ci-dessous, indiquez si ils sont de niveau utilisateur et pourquoi.

— « Réaliser un achat aux enchères en ligne. »
OUI ou NON car :

— « Ouvrir une session en ligne. »
OUI ou NON car :

— « Ouvrir une session en ligne. »
OUI ou NON car :

— « Enregistrer un client. » OUI ou NON car :

— « Acheter un livre. »
OUI ou NON car :

b) Objectif stratégique

Il implique plusieurs objectifs utilisateurs. Ce type de cas d'utilisation à trois fonctions :

- montrer le contexte dans lequel intervient l'utilisateur
- montrer le séquençement du cycle de vie des objectifs liés
- fournir une table des matières pour les cas d'utilisation de niveau inférieur

Généralement, il implique une ou plusieurs personnes pendant des heures, des jours, des semaines ou plus.

Exemple : "Faire jouer une police d'assurance." (*cf.* [?])