

Syllabus Maintenance Applicative

Halim Djerroud

December 2023

Référentiel

- Compétences ciblées :
 - Développer — c'est-à-dire concevoir, coder, tester et intégrer — une solution informatique pour un client.
 - Proposer des applications informatiques optimisées en fonction de critères spécifiques : temps d'exécution, précision, consommation de ressources..
 - Acquérir, développer et exploiter les aptitudes nécessaires pour travailler efficacement dans une équipe informatique
- Descriptif :
 - L'objectif de cette ressource est de renforcer les techniques de développement pour assurer la maintenance des applications.
- Savoirs de référence étudiés :
 - Rétroconception
 - Techniques avancées par les tests
 - Remaniement de code
- Mots clés :
 - Restructuration de code – Analyse et Adaptation de SI – Déboguage

CM : 2.5 h
TD/TP : 7.5 h
Autonomie : 10 h

Plan de cours :

Partie 1 : Rétroconception

1. **La redocumentation** consiste à créer une documentation alternative du logiciel, par exemple pour le rendre plus accessible ou pour le traduire dans une autre langue.
2. **La récupération du modèle de conception** vise à reconstituer le modèle de conception du logiciel, c'est-à-dire sa structure et son fonctionnement. Cela peut être utile pour comprendre comment le logiciel fonctionne, pour le maintenir ou pour le développer

Partie 2 : Techniques de développement avancées par les tests (Test-driven development)

1. Réécrire le logiciel en JAVA (paradigme OO) en utilisant l'approche de développement logiciel dans laquelle les tests sont écrits avant le code

Partie 3 : Remaniement/restructuration de code

1. Le remaniement/restructuration de code est le processus de modification du code source d'un programme logiciel pour améliorer sa structure et sa clarté