

Architecture des systèmes numériques et informatiques

TD 2 - Démonstrations et simplifications algébriques

Halim Djerroud

révision 1.0

Exercice 1 : Démonstrations algébriques

1. Montrer qu'il est possible d'exprimer l'opérateur **et** à partir des opérateurs **ou** et **non**.

Solution :

Idée. Utiliser les lois de De Morgan pour éliminer l'opérateur **et**.

$$A \cdot B = \overline{\overline{A \cdot B}} = \overline{\overline{A} + \overline{B}}$$

Donc, $A \cdot B = \overline{\overline{A} + \overline{B}}$, ce qui exprime **et** uniquement avec **ou** et **non**.

2. Montrer qu'il est possible d'exprimer l'opérateur **ou** à partir des opérateurs **et** et **non**.

Solution :

Idée. Appliquer les lois de De Morgan pour éliminer l'opérateur **ou**.

$$A + B = \overline{\overline{A + B}} = \overline{\overline{A} \cdot \overline{B}}$$

Ainsi, $A + B = \overline{\overline{A} \cdot \overline{B}}$, ce qui exprime **ou** uniquement avec **et** et **non**.

3. Montrer à l'aide de tables de vérité que :

$$- A \oplus B = \bar{A}B + A\bar{B}$$

$$- A \oplus B = (A + B)(\bar{A} + \bar{B})$$

Solution :

Vérification par tables de vérité.

A	B	$A \oplus B$	$\bar{A}B + A\bar{B}$	$(A + B)(\bar{A} + \bar{B})$
0	0	0	$0 \cdot 0 + 0 \cdot 1 = 0$	$(0 + 0)(1 + 1) = 0 \cdot 1 = 0$
0	1	1	$1 \cdot 1 + 0 \cdot 0 = 1$	$(0 + 1)(1 + 0) = 1 \cdot 1 = 1$
1	0	1	$0 \cdot 0 + 1 \cdot 1 = 1$	$(1 + 0)(0 + 1) = 1 \cdot 1 = 1$
1	1	0	$0 \cdot 1 + 1 \cdot 0 = 0$	$(1 + 1)(0 + 0) = 1 \cdot 0 = 0$

On constate, ligne par ligne, que les colonnes $A \oplus B$, $\bar{A}B + A\bar{B}$ et $(A + B)(\bar{A} + \bar{B})$ coïncident. Ainsi :

$$A \oplus B = \bar{A}B + A\bar{B} = (A + B)(\bar{A} + \bar{B}).$$

4. Montrer que :

$$- A + (\bar{A}B) = A + B$$

$$- A(\bar{A} + B) = AB$$

Solution :

Preuves algébriques.

$$- A + (\bar{A}B) = (A + \bar{A})(A + B) = 1 \cdot (A + B) = A + B.$$

$$- A(\bar{A} + B) = A\bar{A} + AB = 0 + AB = AB.$$

5. Déterminer le complément de l'expression :

$$- A + \bar{B}C$$

Solution :

Complément de l'expression.

$$\overline{A + \bar{B}C} = \bar{A} \cdot \overline{\bar{B}C} = \bar{A} \cdot (B + \bar{C})$$

Ainsi, le complément est : $\bar{A}(B + \bar{C})$.

6. Écrire l'expression à l'aide des opérateurs **et**, **ou** et **non** :

— $\overline{A \oplus B}$

Solution :

Expression de $\overline{A \oplus B}$.

On sait que :

$$A \oplus B = \bar{A}B + A\bar{B}.$$

Donc :

$$\overline{A \oplus B} = \overline{\bar{A}B + A\bar{B}}.$$

En appliquant De Morgan :

$$\overline{A \oplus B} = (\overline{\bar{A}B}) \cdot (\overline{A\bar{B}}) = (A + \bar{B})(\bar{A} + B).$$

En développant :

$$(A + \bar{B})(\bar{A} + B) = AB + \bar{A}\bar{B}.$$

Ainsi, avec **et**, **ou**, **non** :

$$\boxed{\overline{A \oplus B} = (A \cdot B) + (\bar{A} \cdot \bar{B})}$$

(XNOR).

Exercice 2 : Simplifications algébriques

Simplifier les expressions suivantes :

1. $\bar{A}B + AB$
2. $(A + B)(A + \bar{B})$
3. $A + AB$
4. $A(A + B)$
5. $\bar{A}\bar{B} + \overline{A + B + C + D}$

Solution :

Simplifications détaillées :

1. $\bar{A}B + AB$

On factorise par B :

$$\bar{A}B + AB = B(\bar{A} + A) = B \cdot 1 = B.$$

$$\Rightarrow \boxed{B}.$$

2. $(A + B)(A + \bar{B})$

On applique la distributivité :

$$(A + B)(A + \bar{B}) = A(A + \bar{B}) + B(A + \bar{B})$$

$$= A + AB + B\bar{B}$$

$$= A + AB + 0$$

$$= A + AB$$

$$\text{Or } A + AB = A(1 + B) = A \cdot 1 = A.$$

$$\Rightarrow \boxed{A}.$$

3. $A + AB$

On factorise A :

$$A + AB = A(1 + B) = A \cdot 1 = A.$$

$$\Rightarrow \boxed{A}.$$

4. $A(A + B)$

On applique distributivité :

$$A(A + B) = AA + AB = A + AB.$$

Puis absorption : $A + AB = A$.

$$\Rightarrow \boxed{A}.$$

5. $\bar{A}\bar{B} + \overline{A+B+C+D}$

On développe le complément :

$$\overline{A+B+C+D} = \bar{A}\bar{B}\bar{C}\bar{D}.$$

Donc : $\bar{A}\bar{B} + \bar{A}\bar{B}\bar{C}\bar{D}$

On factorise par $\bar{A}\bar{B}$:

$$= \bar{A}\bar{B}(1 + \bar{C}\bar{D})$$

Or $(1 + X) = 1$, donc :

$$= \bar{A}\bar{B} \cdot 1 = \bar{A}\bar{B}.$$

$$\Rightarrow \boxed{\bar{A}\bar{B}}.$$

Exercice 3 : Génération et simplification d'expressions logiques

1. Soit la table de vérité ci-après :

A	B	C	F(A, B, C)
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

— Exprimer cette table de vérité sous la forme d'une expression algébrique SPD et PDS.

— Simplifier expression.

— Dessiner le circuit.

Solution :

À partir de la table : lignes où $F = 1$: 000, 010, 011, 100.

(1) **Forme SPD (Somme de Produits / somme de mintermes).**

$$\begin{aligned} F(A, B, C) &= \bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}B\bar{C} + \bar{A}BC + A\bar{B}\bar{C} \\ &= \boxed{\bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}B\bar{C} + \bar{A}BC + A\bar{B}\bar{C}}. \end{aligned}$$

(2) **Forme PDS (Produit de Sommes / produit de maxtermes).** Zéros aux lignes 001, 101, 110, 111 \Rightarrow maxtermes M_1, M_5, M_6, M_7 :

$$\boxed{F = (A + B + \bar{C})(\bar{A} + B + \bar{C})(\bar{A} + \bar{B} + C)(\bar{A} + \bar{B} + \bar{C})}.$$

(3) **Simplification (K-map / algèbre).** Regroupements :

$$\bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}B\bar{C} = \bar{A}\bar{B}, \quad \bar{A}\bar{B}\bar{C} + A\bar{B}\bar{C} = \bar{B}\bar{C}.$$

Donc

$$\boxed{F = \bar{A}\bar{B} + \bar{B}\bar{C}}.$$

Remarque : Cette forme est minimale (2 produits de deux littéraux chacun).

2. La table de vérité ci-après exprime la parité, c-à-d $F(A, B, C) = 1$ lorsque le nombre d'entrées de valeur 1 est impair.

A	B	C	F(A, B, C)
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

- Exprimer cette table de vérité sous la forme d'une expression algébrique SDP et PDS.
- Simplifier expression.
- Dessiner le circuit.

Solution :

Parité impaire sur trois variables.

Lignes où $F = 1$: 001, 010, 100, 111.

(1) Forme SPD (Somme de Produits / mintermes).

$$F(A, B, C) = \bar{A}\bar{B}C + \bar{A}B\bar{C} + A\bar{B}\bar{C} + ABC$$

(2) Forme PDS (Produit de Sommes / maxtermes). Zéros aux lignes 000, 011, 101, 110 :

$$F = (A + B + C)(A + \bar{B} + \bar{C})(\bar{A} + B + \bar{C})(\bar{A} + \bar{B} + C)$$

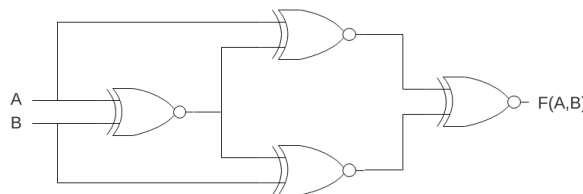
(3) Simplification. La fonction est la *parité impaire* :

$$F = A \oplus B \oplus C$$

(on peut vérifier que $A \oplus B \oplus C$ prend la valeur 1 quand le nombre de 1 en entrée est impair).

Exercice 4 : Simplification de circuits

1. Soit le circuit suivant :



- Exprimer le circuit suivant sous forme d'une expression algébrique.
- Simplifier expression.
- Dessiner le nouveau circuit.

Exercice 5 : Application

1. Pour assurer la sécurité d'une chambre forte d'une banque, on utilise 4 détecteurs de mouvements, 1 détecteur sur chaque porte. En cas d'infraction, ces détecteurs mettent à la masse (niveau logique 0) des interrupteurs d_0 , d_1 , d_2 et d_3 un interrupteur pour chaque détecteur.

On souhaite réaliser un circuit électronique qui allume une lampe jaune s'il n'y a qu'une seule effraction ou une lampe rouge s'il y en a plusieurs, sachant qu'une seule lampe peut être allumée à la fois et la lampe rouge est prioritaire.

- Donner la table de vérité de ce système.
- Donner les expressions SDP ou PDS de ces fonctions.
- Simplifier les fonctions
- Réaliser le circuit de la lampe jaune et la lampe rouge.
- Réaliser et tester le circuit à l'aide du logiciel **Logisim**

Solution :

Système d'alarme à 4 détecteurs (actifs à 0).

Chaque détecteur d_i vaut 0 en cas d'infraction. Posons $x_i = \bar{d}_i$, ainsi $x_i = 1$ signifie « infraction sur la porte i ». Nous voulons :

$$Y = 1 \iff \text{exactement une infraction}, \quad R = 1 \iff \text{au moins deux infractions (prioritaire)}.$$

Table de vérité (sur d_0, d_1, d_2, d_3).

d_0	d_1	d_2	d_3	Y	R
0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	0	1
0	0	1	0	0	1
0	0	1	1	0	1
0	1	0	0	0	1
0	1	0	1	0	1
0	1	1	0	0	1
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	0	1
1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	0	1
1	1	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0
1	1	1	1	0	0

Expressions algébriques (formes SDP). **Lampe jaune (exactement une infraction) :**

$$Y = \overline{d_0}d_1d_2d_3 + d_0\overline{d_1}d_2d_3 + d_0d_1\overline{d_2}d_3 + d_0d_1d_2\overline{d_3}.$$

Lampe rouge (au moins deux infractions) : forme compacte par paires

$$R = \overline{d_0}\overline{d_1} + \overline{d_0}\overline{d_2} + \overline{d_0}\overline{d_3} + \overline{d_1}\overline{d_2} + \overline{d_1}\overline{d_3} + \overline{d_2}\overline{d_3}.$$

(Cette somme de produits couvre naturellement les cas 2, 3 ou 4 infractions.)

Simplifications et priorité. Les formes ci-dessus sont déjà minimales (ou proches du minimal) et directement réalisables. Pour garantir qu'une seule lampe s'allume et que la rouge soit prioritaire, on câble :

$$Y' = Y \cdot \overline{R}$$

et on pilote la lampe jaune avec Y' (et la rouge avec R).

Réalisation du circuit.

- **Jaune** : quatre portes ET (4 entrées) pour les quatre mintermes « one-hot », sommées par une OU. Entrées fautives inversées ($\overline{d_i}$), les autres directes.
- **Rouge** : six portes ET (2 entrées) réalisant chaque paire $\overline{d_i}\overline{d_j}$, sommées par une OU.
- Ajouter un inverseur sur R et une porte ET pour former $Y' = Y \cdot \overline{R}$ (priorité rouge).