

Linux -- Bases des systèmes d'exploitation

Halim Djerroud



révision : 0.1

Plan de la séance

- ➊ Rôles d'un système d'exploitation ; comparaison Windows / Linux.
- ➋ Distributions Linux et usages en R&T.
- ➌ Interface CLI vs GUI, introduction au shell Bash.
- ➍ Arborescence Linux : /, /home, /etc, /var, /usr.
- ➎ Commandes de base : pwd, ls -al, cd, cat, less.
- ➏ Utilisation de l'aide : man, apropos, whatis.

Rôles d'un système d'exploitation

Rôles d'un système d'exploitation ; comparaison Windows / Linux

Objectifs du chapitre :

- ① Comprendre les rôles principaux d'un système d'exploitation.
- ② Identifier les différences entre Windows et Linux.
- ③ Situer les usages de Linux dans le contexte R&T.

Architecture d'un ordinateur (intérieur schéma)

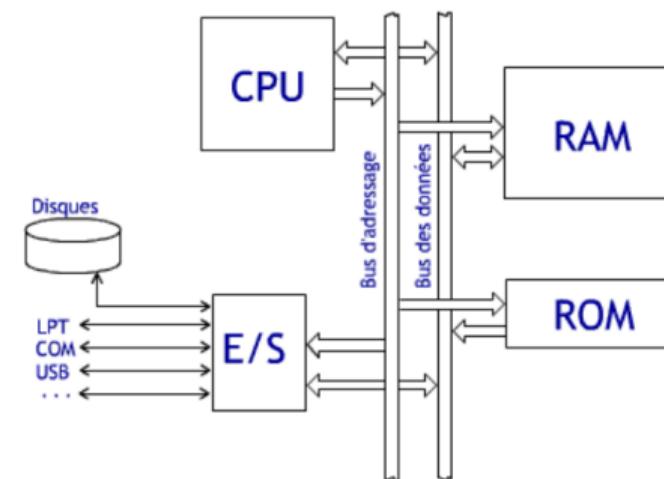
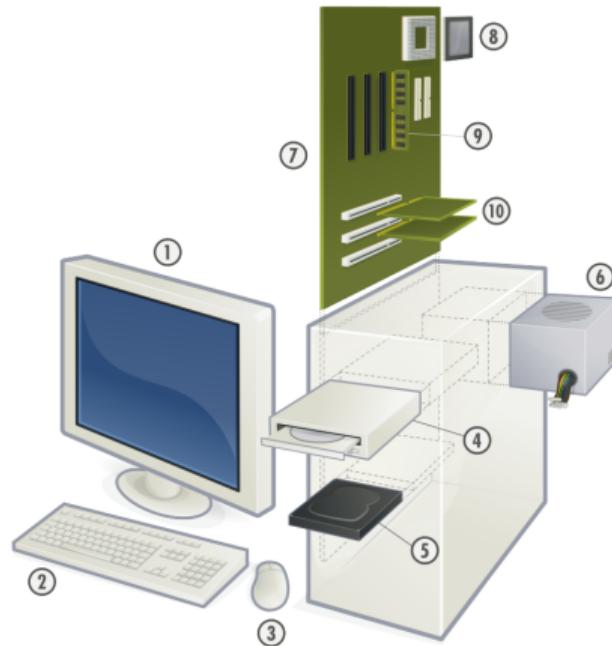


Figure – Source : channelconscience.unblog.fr & courstechinfo.be

Rôle du système d'exploitation

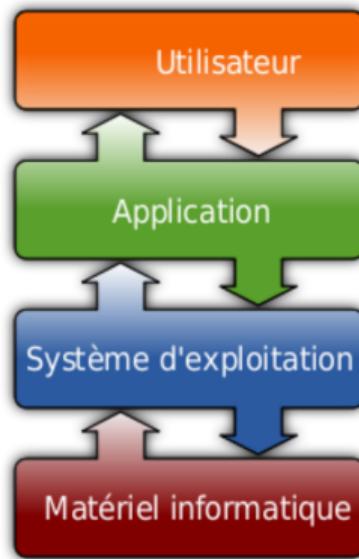


Figure – Source : wikipedia

Procure aux processus :

- ressources de calcul (processeur)
- espace mémoire suffisant (RAM)
- espace sur le disque dur
- utilisation des ressources (files d'attente, priorités)
- pas d'accès concurrents
- permet les communications
- droits d'accès processus/utilisateurs
- analyse son propre fonctionnement
- peut "tuer" un processus

Qu'est-ce qu'un système d'exploitation ?

Premier programme qui est exécuté au démarrage de la machine, après l'amorçage

- Logiciel intermédiaire entre le matériel (*hardware*) et les applications. Ses fonctions principales :
 - ① Gestion du matériel (CPU, mémoire, périphériques).
 - ② Gestion des fichiers et répertoires.
 - ③ Gestion des utilisateurs et de la sécurité.
 - ④ Gestion des applications et processus.

Constitué de :

- **Un noyau (kernel)** : gestion de la mémoire, des processus, des fichiers, des entrées-sorties principales, et des fonctionnalités de communication
- **Un interpréteur de commande (shell = "coquille" par opposition au noyau)** : communication avec le système d'exploitation grâce aux commandes en console
- **Le système de fichiers (file system)** : une hiérarchie de dossiers contenant des fichiers
- **Interface(s) graphique(s)** : environnement de bureau"
- **Ensemble de logiciels** : jeux, outils, etc...

Comparaison Windows / GNU/Linux

Windows

- Licence propriétaire (Microsoft).
- Interface graphique (GUI) dominante.
- Plus ciblé par les malwares.
- Usages : bureautique, jeux, logiciels propriétaires.
- Personnalisation limitée.

GNU/Linux

- Logiciel libre et open source.
- Ligne de commande (CLI) centrale, GUI disponible.
- Conçu multi-utilisateurs dès le départ.
- Usages : serveurs, réseaux, embarqué, développement.
- Très personnalisable (distributions, environnements).

De nombreux systèmes d'exploitation

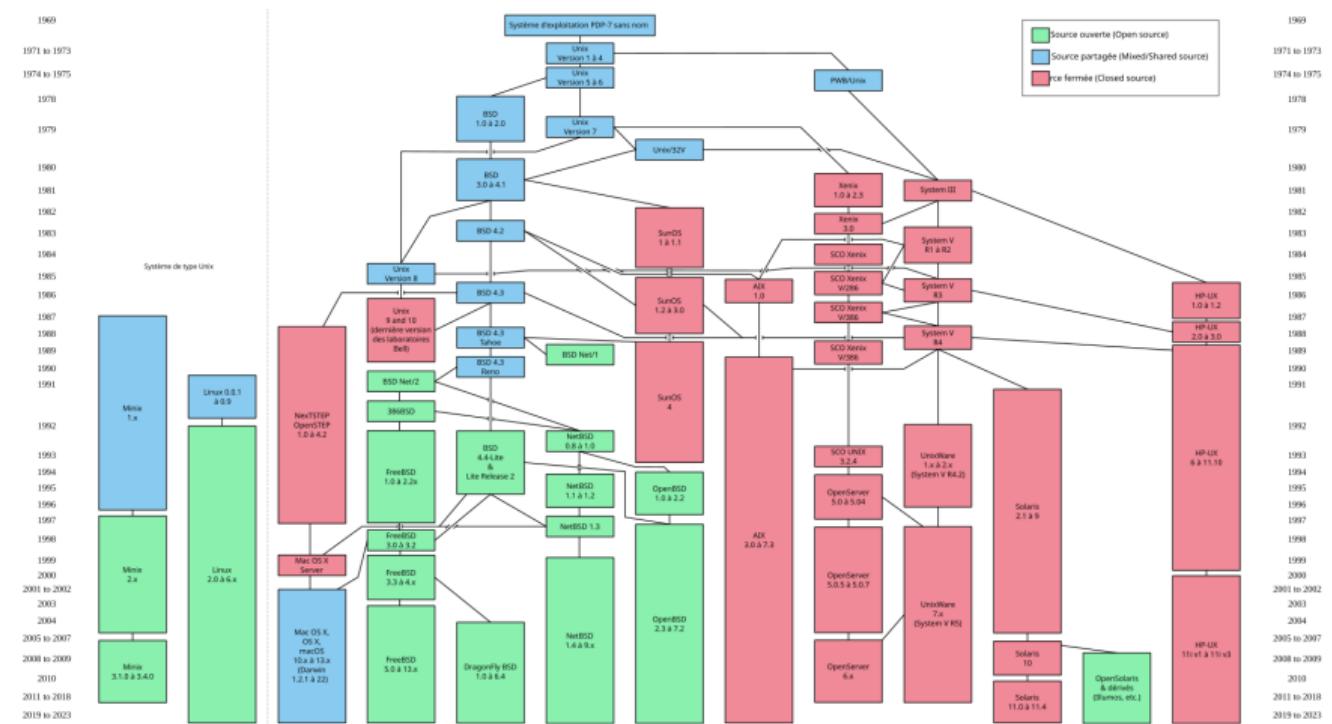
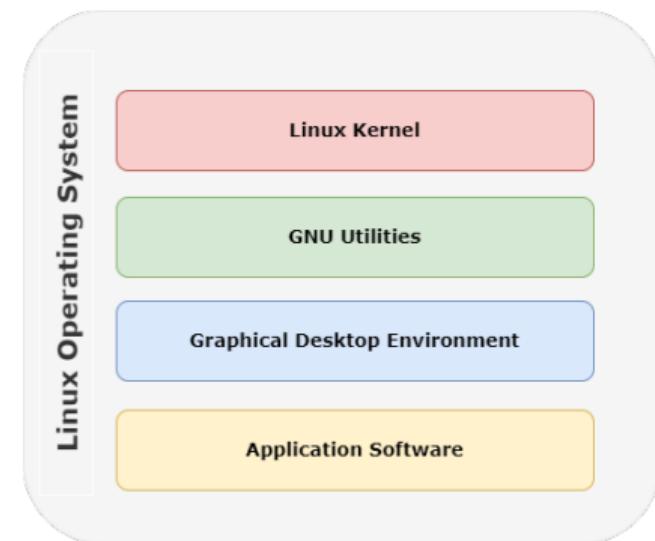


Figure – Source wikipedia

GNU/Linux

Un système d'exploitation modulaire composé de plusieurs éléments :

- Le noyau **Linux**
- Logiciels **GNU**
- Le système graphique **Xorg**
- Gestionnaires de bureau : **GNOME, KDE, XFCE, LXDE**
- Diverses bibliothèques logicielles



Distributions

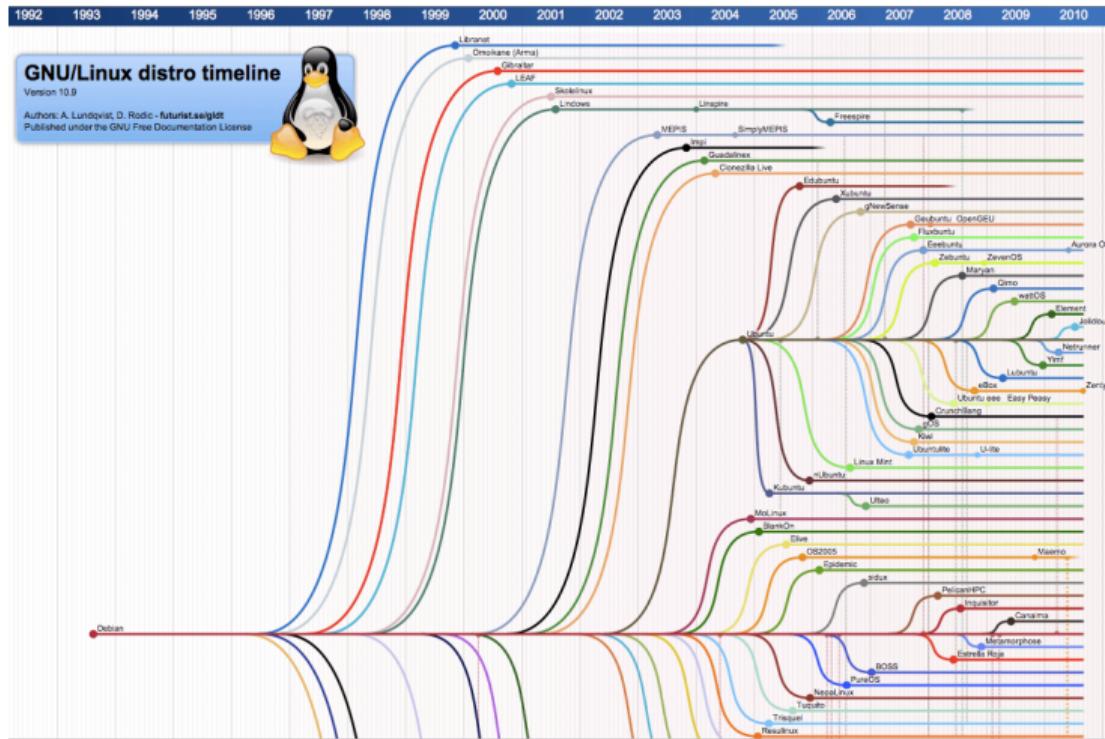


Figure – Source : wikipedia

Debian 13 Trixie

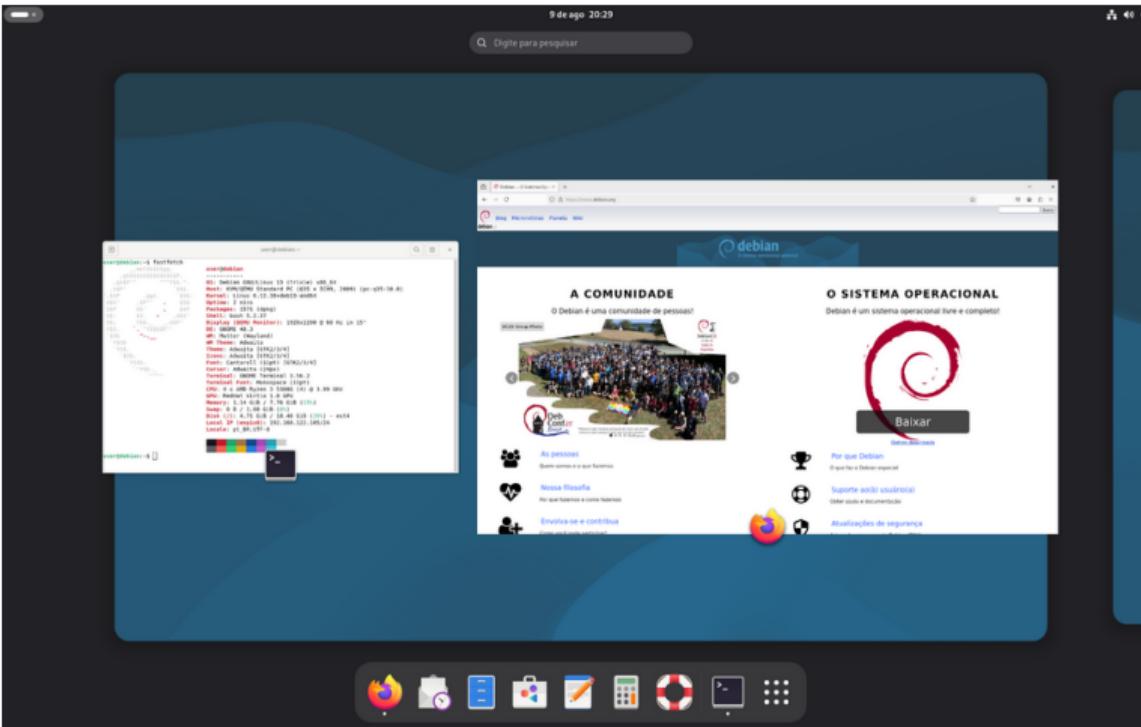


Figure – Source : wikipedia

Distributions GNU/Linux utilisées à l'IUT

- **Debian** Stable, largement utilisée sur serveurs et postes pédagogiques.
- **CentOS** Dérivée de Red Hat, utilisée pour l'administration système et réseau.
- **Kali Linux** Distribution spécialisée en sécurité et tests d'intrusion.

Pourquoi plusieurs distributions ?

- Découvrir différents environnements.
- Préparer aux contextes professionnels variés.
- Adapter l'OS aux besoins spécifiques (serveur, sécurité, enseignement).

Le terminal et le Shell Bash

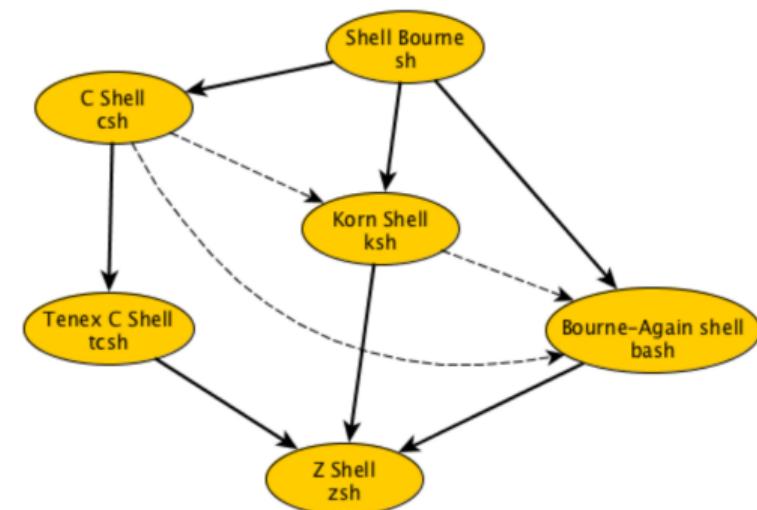
Terminal et Shell Bash

Objectifs du chapitre :

- ① Comprendre le rôle du terminal et du Shell.
- ② Structure d'une commande

Terminal et Shell

- **Terminal (console)** : fenêtre où l'on saisit des commandes.
- **Shell** : programme qui interprète ces commandes.
- Exemples de Shell :
 - Bash (le plus courant)
 - Bourne Shell (sh)
 - Zsh, ksh, tcsh, etc.



Terminal Bash



Identifier de l'utilisateur connecté

Nom de la machine

Répertoire de travail courant

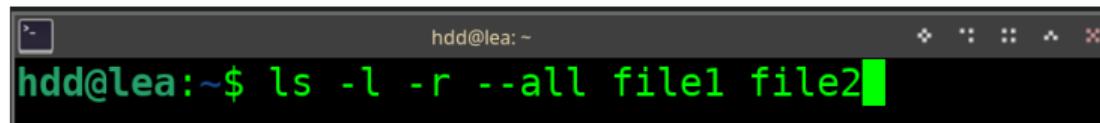
Invite de commande (prompt)

Zone de saisie de commande

Prompt :

- signe d'invite (souvent \$) pour un utilisateur normal
- signe d'invite (souvent #), pour un super utilisateur (administrateur), appelé couramment *root*

Commande et options



A screenshot of a terminal window titled 'hdd@lea:~'. The command 'ls -l -r --all file1 file2' is being typed into the terminal. The terminal interface includes a menu bar with icons for file operations like copy, paste, and search.

- Une commande se compose de plusieurs éléments :
 - **nom de la commande** : mot-clé exécuté par le shell. Exemple : ls
 - **options** : modifient le comportement de la commande.
Exemple : ls -r, ls - -reverse
 - **arguments** : précisent la cible de la commande Exemple : ls Documents
- **Types d'options :**
 - Options courtes : précédées d'un seul tiret -. Exemple : ls -l -a ≡ ls -la
 - Options longues : précédées de deux tirets - -
Exemple : ls - -all, ls - -reverse
 - Syntaxe BSD : pas de tirets (héritage UNIX).
Exemple : tar xzvf fichier.tar.gz

Astuces d'utilisation

- La casse est importante : `-r` \neq `-R`.
- Flèches \uparrow \downarrow : rappeler une commande tapée.
- Flèches \leftarrow \rightarrow : déplacer le curseur.
- Tab : auto-complétion.
- Une commande correcte peut ne rien afficher si tout s'est bien passé
- La plupart des commandes acceptent plusieurs options combinées

Le manuel et l'aide

- **man <commande>** : manuel complet d'une commande Exemple : `man ls`
- **man man** : manuel du manuel (apprendre à lire man)
- **whatis <commande>** : description courte d'une commande Exemple : `whatis ls`
- **apropos <mot>** : recherche par mot-clé dans les pages de manuel Exemple :
`apropos directory`
- **info <commande>** : documentation plus détaillée (ex. `info coreutils`)
- **<commande> -h** ou **<commande> - -help** : aide rapide intégrée à la commande
Exemple : `ls - -help`
- Rappel : **RTFM = Read The F***** Manual**

L'arborescence Linux

L'arborescence Linux

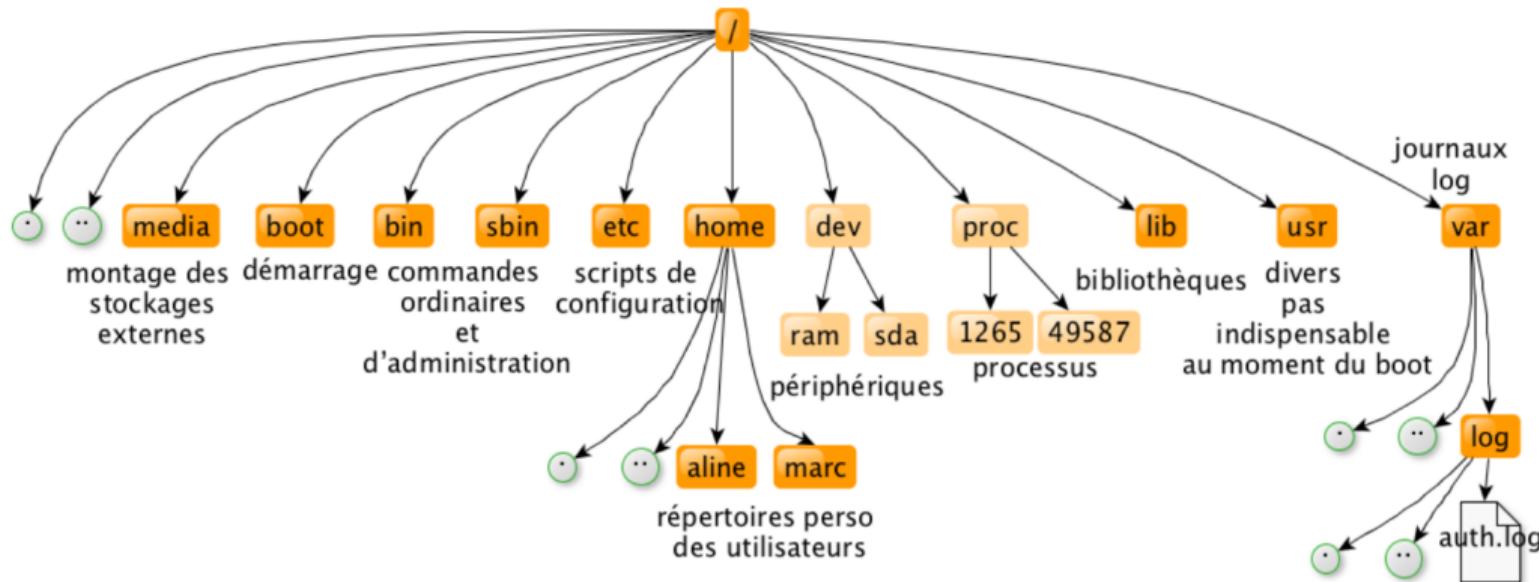
Objectifs du chapitre :

- ① Comprendre l'organisation hiérarchique des fichiers.
- ② Identifier les répertoires systèmes essentiels.
- ③ Savoir naviguer et se repérer dans l'arborescence.

Organisation hiérarchique

- Sous Linux, tout est organisé en **arborescence**.
- La racine est le répertoire `/`.
- Pas de lettre de disque (`C:`, `D:`) comme sous Windows.
- Tous les périphériques (disques, clés USB, CD-ROM, etc.) sont intégrés dans l'arborescence.
- Exemple : `/media/usb` → clé USB montée dans le système.

Organisation hiérarchique



Répertoires principaux

- / : racine de l'arborescence.
- /home : répertoires personnels des utilisateurs.
- /root : répertoire personnel de l'administrateur.
- /bin : commandes de base essentielles (ls, cp, mv. . .).
- /sbin : commandes systèmes pour l'administration.

- /etc : fichiers de configuration.
- /var : données variables (logs, mails, spool).
- /usr : applications et librairies utilisateur.
- /tmp : fichiers temporaires.
- /dev : périphériques (disques, imprimantes, etc.).
- /proc : informations sur les processus et le noyau (virtuel).

Raccourcis utiles

- .. : répertoire courant
- ... : répertoire parent
- ~ : répertoire personnel de l'utilisateur
- Exemple : cd ... → remonte d'un niveau cd ~ → retourne dans /home/utilisateur

Commandes de base

Commandes de base sous Linux

Objectifs du chapitre :

- ① Savoir naviguer dans l'arborescence.
- ② Manipuler fichiers et répertoires.
- ③ Lire et consulter des fichiers.

Navigation dans l'arborescence

Commandes :

- `pwd` : afficher le répertoire courant
- `ls` : lister les fichiers
- `cd <dir>` : changer de répertoire
- `tree` : afficher l'arborescence

Options et raccourcis :

- `ls -a` : fichiers cachés
- `ls -l` : format détaillé
- `ls -al` : combinaison
- `cd ..` : répertoire parent
- `cd ~` : répertoire personnel
- `cd -` : précédent répertoire

Lecture et consultation de fichiers

- `cat <fichier>` : affiche le contenu d'un fichier
- `less <fichier>` : affiche le contenu page par page (q = quitter)
- `head <fichier>` : affiche les 10 premières lignes
- `tail <fichier>` : affiche les 10 dernières lignes
- `file <fichier>` : indique le type de fichier

Manipulation de fichiers et dossiers

Commandes :

- `touch <fichier>` : créer un fichier vide
- `cp origine destination` : copier
- `mv origine destination` : déplacer/renommer
- `rm <fichier>` : supprimer
- `mkdir <dossier>` : créer un dossier
- `rmdir <dossier>` : supprimer un dossier vide

Options utiles :

- `cp -r` : copie récursive (répertoires)
- `cp -v` : affiche les fichiers copiés
- `rm -r` : suppression récursive
- `rm -i` : demande confirmation
- `mkdir -p` : crée l'arborescence complète

Commandes pratiques supplémentaires

- `history` : affiche l'historique des commandes
- `echo <texte>` : affiche un texte
- `date` : affiche la date et l'heure
- `whoami` : affiche l'utilisateur courant
- `clear` : nettoie l'écran du terminal

La commande grep

La commande grep

Objectifs du chapitre :

- ① Comprendre le rôle de grep.
- ② Savoir rechercher du texte dans des fichiers.
- ③ Utiliser les options courantes et les regex simples.

Rechercher un motif avec grep

- grep signifie : **Global Regular Expression Print**.
- Permet de rechercher un **motif** (texte ou expression régulière).
- Fonctionne sur un ou plusieurs fichiers, ou sur la sortie d'une commande.
- Syntaxe générale :

```
grep [options] motif fichier
```

Exemples simples avec grep

- grep "bonjour" texte.txt → recherche "bonjour" dans le fichier.
- grep "main" *.c → recherche dans tous les fichiers C du dossier.

Option courantes :

- -i : ignorer la casse.
- -n : afficher le numéro de ligne.
- -r : recherche récursive.
- -v : inverser la recherche (exclure le motif).
- -c : afficher uniquement le nombre de lignes correspondantes.
- -color=auto : surligner le motif trouvé.

Les éditeurs de texte

Les éditeurs de texte sous Linux

Objectifs du chapitre :

- ① Découvrir les principaux éditeurs de texte en ligne de commande.
- ② Apprendre les bases de nano, vi/vim, et emacs.
- ③ Savoir lequel utiliser selon le contexte.

nano

- Éditeur simple et intuitif.
- Commandes affichées en bas de l'écran.
- Idéal pour débuter.
- Raccourcis utiles :
 - Ctrl+O : enregistrer le fichier.
 - Ctrl+X : quitter.
 - Ctrl+W : rechercher.

vi/vim

- Puissant, installé par défaut sur presque toutes les distributions.
- Deux modes principaux :
 - **Mode commande** : navigation, suppression, copier/coller.
 - **Mode insertion** : édition du texte (*i* pour insérer).
- Commandes essentielles :
 - :w → enregistrer.
 - :q → quitter.
 - :wq → enregistrer et quitter.
 - dd → supprimer une ligne.
 - /mot → rechercher un mot.

emacs

- Éditeur avancé, extrêmement personnalisable.
- Dispose d'un écosystème complet (éditeur, shell, client mail, etc.).
- Raccourcis fréquents :
 - Ctrl+X Ctrl+S → enregistrer.
 - Ctrl+X Ctrl+C → quitter.
 - Ctrl+X Ctrl+F → ouvrir un fichier.
 - Ctrl+K → couper une ligne.
- Plus complexe à maîtriser que nano.

Comparison des éditeur de texte

Nano :

- Simple d'utilisation
- Facile à prendre en main
- Idéal pour débutants

Vi/Vim :

- Puissant
- Toujours disponible
- Nécessite apprentissage

Emacs :

- Très puissant
- Écosystème complet
- Personnalisable à l'extrême
- Idéal pour le développement
- Plutôt pour utilisateurs avancés

Quelques commandes à retenir

- ls
- cd
- pwd
- touch
- cp
- mv
- rm
- mkdir
- rmdir
- tree
- free
- find
- locate
- which
- man
- echo
- cat
- more
- less
- head
- tail
- uname
- wc
- cut
- sort
- uniq
- grep
- diff
- cmp
- chmod
- chown
- df
- uptime
- du
- tar
- gzip
- gunzip
- zip
- unzip
- tee
- history
- alias
- clear